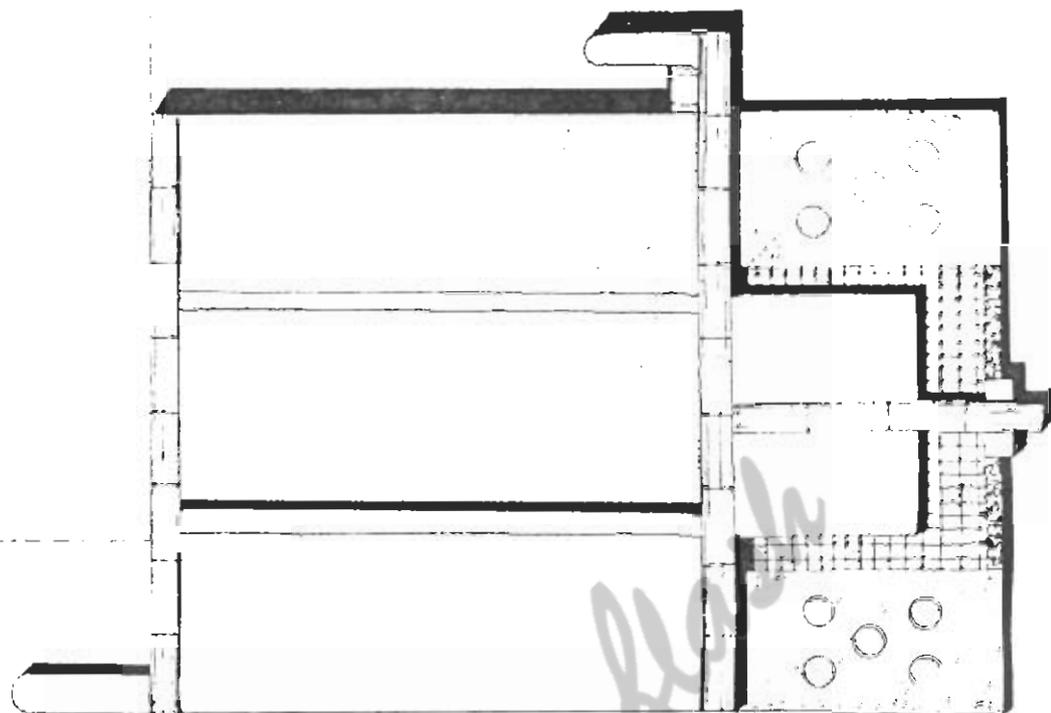


di Ascoli. L'arch. Francesco Cinciripini cominciò ad occuparsi della parte tecnica, mentre la giunta comunale avviava le procedure per ottenere i necessari finanziamenti.

Primo problema da risolvere: l'area dove realizzare la struttura. Con la collaborazione dell'Amministrazione provinciale, che concesse in comodato al Comune di Ascoli 12 mila metri quadrati di terreno in zona Pennile di Sotto (nel complesso dell'Istituto Agrario), destinati dal piano regolatore a verde pubblico attrezzato e per lo sport. Per conciliare tempi rapidi di realizzazione e reperimento di fondi, fu coinvolto un ente di promozione sportiva, riconosciuto dal Coni e convenzionato con l'Istituto per il credito sportivo, e cioè il «Movimento Sportivo Promozionale», che aveva creato una struttura di



Sopra: pianta dell'attuale 1^a fase (7 campi di gioco e servizi provvisori) già in funzione ■ A fianco: due immagini della struttura realizzata



servizio per questi interventi: il «Consorzio nazionale di cooperative sportive Italfigest» con sede a Roma.

Il Comune di Ascoli, che avrebbe dovuto fungere da fidejussore del mutuo, stipulò un'apposita convenzione con l'Italfigest per la progettazione, la costruzione e la gestione dell'opera per 12 anni. Il Consorzio, oltre a poter ottenere il mutuo a costo inferiore rispetto al Comune, avrebbe anche collaborato al pagamento delle rate di ammortamento con una quota parte delle stesse. Passarono 4 anni e si arrivò al 1992. Iniziarono i lavori ma dopo pochi mesi ci fu un imprevisto stop causato dalla burocrazia (richieste del Credito Sportivo) e anche da difficoltà economiche della ditta appaltatrice dei lavori, aggravate dalle lungaggini con cui l'Istituto finanziatore procedeva alle erogazioni in corso d'opera. Il successivo fallimento della ditta determinò il fermo dei lavori (quando era già stato realizzato il rustico del fabbricato) e un contenzioso giudiziario con l'ente appaltante e sequestro del cantiere.

La nuova giunta comunale (insediatasi nel 1995), per giungere prima possibile a